

3. Omega

A megyeszékhely középiskolás korú fiataljainak kosárlabda-bajnokságot szerveznek. A csapatalakításnak egy feltétele van: minden csapattag a város valamelyik középiskolájában tanuljon! A csapatok maguknak választhatnak nevet a versenykiírásban meghatározott listából, ebben az esetben a görög ábécé betűi közül. A feladatban az Omega csapat mérkőzéseit követjük figyelemmel. A *merkozések.txt* állományban az Omega csapat mérkőzéseinek dátuma, helyszíne és ellenfelei, valamint az eddig lejátszott mérkőzéseinek eredménye (a dobott és a kapott pontok száma) szerepel időrendben.

Táblázatkezelő program segítségével oldja meg a következő feladatokat!

A megoldás során vegye figyelembe a következőket!

- Amennyiben lehetséges, a megoldás során képletet, függvényt, hivatkozást használjon!
- A részfeladatok között van olyan, amely egy korábbi kérdés eredményét használja fel. Ha a korábbi részfeladatot nem sikerült teljesen megoldania, használja a megoldását úgy, ahogy van, vagy írjon be egy valószínűnek tűnő eredményt, és azzal dolgozzon tovább! Így ugyanis pontokat kaphat erre a részfeladatra is.
- Segédszámításokat a P oszloptól jobbra végezhet.

1. Töltse be a tabulátorokkal tagolt, UTF-8 kódolású *merkozések.txt* szövegfájlt a táblázatkezelőbe az A1-es cellától kezdődően! Munkáját *omega* néven mentse el a táblázatkezelő alapértelmezett formátumában!
2. Az A2:A23 tartomány celláiba jegyezze be a fordulók sorszámát a mintának megfelelően!
3. Az eredmény oszlopában határozza meg, hogy az adott mérkőzésen győzött vagy veszített az Omega csapata! (Kosárlabda-mérkőzésen a több pontot szerző csapat nyer, és nem születhet döntetlen eredmény.) Az eredménytől függően a „győzelem” vagy a „vereség” szöveget jelenítse meg! A cellákat elegendő a már bejegyzett eredmények soraiban kitöltenie.
4. A sorozat oszlopában határozza meg, hogy az adott mérkőzést is tekintve milyen hosszú győzelem- vagy vereségsorozatban van éppen a csapat! A cellákat elegendő a már bejegyzett eredmények soraiban kitöltenie. (Ha az előző mérkőzésen veszített, de most győzött a csapat, akkor egy új sorozat kezdődik, tehát a sorozat értéke 1. Ha az előző fordulóban már 2 hosszú vereségsorozata volt, és most is veszített, akkor a sorozat hossza 3-ra nő.)

A J oszloptól jobbra a képleteket úgy alkossa meg, hogy azok újabb mérkőzéseeredmények bejegyzését követően is helyes eredményt adjanak a 22. fordulóig!

5. A K4-es cellában határozza meg, hogy hány győzelmet aratott az Omega csapata, az L4-es cellában pedig a vereségek száma jelenjen meg!
6. Az M4-es és az N4-es cellában határozza meg, hogy az idény során összesen hány pontot dobott, illetve kapott a csapat!
7. A K7-es cellában határozza meg, hogy mennyi volt a legtöbb pont egy mérkőzésen, amelyet az Omega csapata dobott! Az N7-es cellában pedig adja meg, milyen hosszú volt az a leghosszabb győzelem- vagy vereségsorozat, amelyben részük volt!
8. A K10-es cellában határozza meg, hogy mikor lesz a következő mérkőzése az Omega csapatának, az N10-es cellában pedig adja meg a következő ellenfél nevét! Ügyeljen arra, hogy az újabb fordulók eredményének bejegyzése után is helyes érték jelenjen meg!

9. Készítsen kördiagramot, amely szemlélteti a csapat győzelmi arányát! A diagram címe „Győzelmi arány” legyen! A diagramhoz ne tartozzon jelmagyarázat! A kategóriafejlíratokat és a százalékos arányokat a mintának megfelelően jelenítse meg! A diagram a *J11:N23* tartományon belül helyezkedjen el!
10. Az Omega csapata mindkét ezután következő mérkőzését 81:79-re nyerte meg. Jegyezze be ezeket az értékeket a *dobott* és a *kapott* oszlopok megfelelő soraiba, és másolja le ide az *eredmény* és a *sorozat* oszlopában szereplő képletet!
11. Az *A1:N23* tartomány celláit formázza meg a minta és az alábbi leírás szerint!
- A táblázat adatokat tartalmazó oszlopai legyenek azonos szélességűek, és minden adat legyen olvasható!
 - A sorok magasságát állítsa be úgy, hogy a táblázat első sorának magassága a többi sor magasságának másfélszerese legyen!
 - Végezze el a szükséges cellaösszevonásokat a minta szerint!
 - Minden cella vízszintes és függőleges igazítása legyen azonos, ezeket állítsa be a minta szerint!
 - A dobott és kapott pontok számformátumát a minta alapján állítsa be azon cellákra is, amelyek még le nem játszott fordulókhoz tartoznak!
 - A csapat nevét emelje ki nagyobb betűmérettel! A számított értékek celláit formázza dőlt betűstílussal! A többi karakterformázást a minta alapján végezze el!
 - Szegélyezze vékony vonallal az *A1:H23* tartományt és a *J:N* oszlopok minta szerinti celláit!

25 pont

Minta a 10. részfeladat végrehajtása előtti adattartalommal:

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
1	forduló	dátum	ellenfél	helyszín	dobott	kapott	eredmény	sorozat		Omega kosárcsapat				
2	1.	2021.09.14	Alfa	otthon	72 pont	80 pont	vereség	1						
3	2.	2021.09.22	Théta	otthon	97 pont	81 pont	győzelem	1			győzelem	vereség	dobott	kapott
4	3.	2021.10.04	Delta	idegenben	93 pont	86 pont	győzelem	2		összesen	5	5	718 pont	702 pont
5	4.	2021.10.12	Dzéta	otthon	61 pont	73 pont	vereség	1						
6	5.	2021.10.18	Éta	idegenben	68 pont	77 pont	vereség	2		Csúcsok				
7	6.	2021.11.03	Kappa	otthon	62 pont	77 pont	vereség	3		dobott	97 pont		sorozat	4
8	7.	2021.11.10	Ióta	otthon	49 pont	52 pont	vereség	4						
9	8.	2021.11.24	Gamma	otthon	75 pont	59 pont	győzelem	1		Következő mérkőzés				
10	9.	2021.11.29	Théta	idegenben	69 pont	54 pont	győzelem	2		dátuma	2022.01.18		ellenfele	Lambda
11	10.	2021.12.07	Ióta	idegenben	72 pont	63 pont	győzelem	3						
12	11.	2022.01.18	Lambda	idegenben						Győzelmi arány				
13	12.	2022.01.26	Epsilon	otthon										
14	13.	2022.02.09	Lambda	otthon										
15	14.	2022.02.14	Éta	otthon										
16	15.	2022.02.22	Béta	otthon										
17	16.	2022.03.08	Béta	idegenben										
18	17.	2022.03.16	Epsilon	idegenben										
19	18.	2022.03.22	Dzéta	idegenben										
20	19.	2022.03.28	Alfa	idegenben										
21	20.	2022.04.13	Gamma	idegenben										
22	21.	2022.04.20	Delta	otthon										
23	22.	2022.04.25	Kappa	idegenben										
24		-	-	-										